**SPREMEMBE GLEDE NA DOKUMENTACIJO OBJAVLJENO 15. 12. 2021**

**V Tehničnem navodilu NIS**

V entiteti POSILJATELJ sta dodani polji DATUM\_OD in DATUM\_DO.

V entiteti IGRALNA\_NAPRAVA je zbrisano polje EVD\_ST.

V entitetah PROGRESIVA\_NIVO in GENERATOR sta dodani polji VELJA\_OD in VELJA\_DO.

V entiteti PROGRESIVA\_STANJE je dodano polje PERIODA.

V entitetah IGRALNA\_NAPRAVA, PROGRESIVA, PROGRESIVA\_NIVO, PROGRESIVA\_LST, IGRA\_SSI, UPORABNIK, GENERATOR, GENERATOR\_LST, PROGRESIVA\_STANJE, IZID, RBP in IGRALNE\_KARTICE je dodano polje OBRDAN.

V entitetah GENERATOR, STEVEC\_URNI, STEVEC\_DOGODEK, STEVEC\_PRESKOK in IZID je dodano polje VRSTA\_IN.

V vseh entitetah je dodano polje TIP\_NIS\_NO\_ID.

V entiteto ZAHTEVA sta dodani polji DOGODEK\_NO\_ID in TIP\_NIS\_NO\_ID.

**V Tehničnem navodilu SIS – Posebne igre na srečo**

V entiteti POSILJATELJ sta dodani polji DATUM\_OD in DATUM\_DO.

V entiteti IGRALNA NAPRAVA / IGRA je zbrisano polje EVD\_ST.

V entitetah IGRALNA\_NAPRAVA, UPORABNIK in RBP je dodano polje OBRDAN.

V entiteti STEVEC\_URNI je dodano polje VRSTA\_IN.

V vseh entitetah je dodano polje TIP\_NIS\_NO\_ID.

V entiteto ZAHTEVA sta dodani polji DOGODEK\_NO\_ID in TIP\_NIS\_NO\_ID.

**V Tehničnem navodilu SIS – Klasične igre na srečo**

V entiteti POSILJATELJ sta dodani polji DATUM\_OD in DATUM\_DO.

V entiteto ZAHTEVA sta dodani polji DOGODEK\_NO\_ID in TIP\_NIS\_NO\_ID.

**V shemi**

Kot to izhaja iz Tehničnih navodil.

Dodan je atribut za verzijo sheme.

Spremenjeno je ime sheme.

**V Seznamu kod napak**

Zbrisana je napaka 20011.

Dodane sto napake 20031, 20032, 20104, 20214, 20215, 20310, 20311, 20312, 20406, 20407, 20514, 20515, 20606, 20706, 20906, 20907, 21008, 21009, 21010, 21011, 21106, 21107, 21211, 21212, 20311, 20312, 21415, 21416, 21530, 21619, 21716, 21717, 21810, 21811, 21812, 21908, 22006, 22007, 22008, 22110, 22111, 22112, 22307 in 22308.

Spremenjen je opis napak 21608, 21615 in 22207.

**Šifranti**

V spodaj navedenih šifrantih so bile narejene spremembe, o katerih so bili proizvajalci NIS obveščeni z elektronskimi sporočili.

DOGODEK\_NO 17. 3. 2022 dodan dogodek 3033

TABELA\_NO 14. 4. 2022 sprememba številčenja tabel

**Validacijski modul za koncesionarje**

Validacijski modul je posodobljen z validacijami kot izhaja iz Seznama kod napak.

**SPREMEMBE GLEDE NA DOKUMENTACIJO OBJAVLJENO 28. 9. 2021**

**Odgovori in pojasnila na pogosta vprašanja**

Dodan je dokument Odgovori in pojasnila na pogosta vprašanja.

**Validacijski modul za koncesionarje**

Objavljen je modul z validacijami za posebne igre na srečo in navodila za uporabo.

**V Posebnem tehničnem navodilu**

V poglavju 3. Vrste sporočil je spremenjen opis pri Statusnem sporočilu.

V poglavju 4. 1 Poimenovanje elementov sporočila je v tabeli dodana vrstica s podatki o oznaki sporočila, ki je v predhodni verziji pomotoma izpadla.

**Šifranti**

V spodaj navedenih šifrantih so dodane vodilne ničle in dopolnjene nekatere vsebine.

PROIZVAJALEC\_NO

ŠTEVEC\_NO

TIP\_IA\_NO

TABELA\_NO

**SPREMEMBE GLEDE NA DOKUMENTACIJO OBJAVLJENO 30. 8. 2021**

**V Posebnem tehničnem navodilu**

Dopolnjena je shema NIS\_PREVZEM\_Z\_V1.xsd

V poglavju 6.2.1 je dodan element NosilecZahteveZavId.

**V Tehničnem navodilu NIS**

V entiteti Statusno\_sporocilo je v polju STATUS spremenjen podatkovni tip iz INTEGER v STRING.

V poljih PRIREDITELJ\_NO\_ID, IN\_ID, OBR\_MODEL\_NO\_ID, PROIZVAJALEC\_NO\_ID, IGRA\_ID, TIP\_IA\_NO\_ID, PROG\_ID, IGRA\_SSI\_ID, DOGODEK\_NO\_ID, DOGODEK\_ID, BLAGAJNA\_ID, ZETON\_ID, UPORABNIK\_ID, GENERATOR\_ID, STEVEC\_NO\_ID, STEVEC\_NO, RBP\_ID, MESTO\_IZDAJE\_IN, MESTO\_IZDAJE\_BL, MESTO\_PORABE\_IN, MESTO\_PORABE\_BL, KARTICA\_ID, TABELA\_NO\_ID in IGRALEC\_ID je spremenjen podatkovni tip iz INTEGER v STRING.

V entiteti IGRA je zbrisano polje OZNAKA\_IGRE\_NO\_ID.

V entitetah DOGODEK\_PROMET in BLAGAJNA\_PROMET je spremenjen opis polj RBP\_ID in VRSTA\_LISTICA.

V entiteti LISTIC je spremenjeno ime polja VRSTA v VRSTA\_LISTICA.

**V Tehničnem navodilu SIS – Klasične igre na srečo**

V entiteti Statusno\_sporocilo je v polju STATUS spremenjen podatkovni tip iz INTEGER v STRING.

V poljih PRIREDITELJ\_NO\_ID, TIP\_DOBITKA\_NO\_ID, VRSTA\_PODATKA\_NO\_ID, TABELA\_NO\_ID, IGRALEC\_ID in IN\_ID je spremenjen podatkovni tip iz INTEGER v STRING.

Ime polja TIPDOBITKA\_NO\_ID je spremenjeno v TIP\_DOBITKA\_NO\_ID.

Ime polja DDATUM\_DO je spremenjeno v DATUM\_DO.

**V Tehničnem navodilu SIS – Posebne igre na srečo**

V entiteti Statusno\_sporocilo je v polju STATUS spremenjen podatkovni tip iz INTEGER v STRING.

V poljih PRIREDITELJ\_NO\_ID, IN\_ID, OBR\_MODEL\_NO\_ID, PROIZVAJALEC\_NO\_ID, DOGODEK\_NO\_ID, DOGODEK\_ID, UPORABNIK\_ID, STEVEC\_NO\_ID, STEVEC\_NO, RBP\_ID, TABELA\_NO\_ID in IGRALEC\_ID je spremenjen podatkovni tip iz INTEGER v STRING.

V entiteti IGRALNA NAPRAVA / IGRA je ime polja IGRA\_ID spremenjeno v IGRA\_NO\_ID.

**V shemi**

Kot to izhaja iz Tehničnih navodil.

**V Seznamu kod napak**

Dopolnjeni so opisi nekaterih napak.